

[배드민턴]부 [A ,B]반 연간 운영 계획

| | | | |
|------|---|------|--|
| 지도강사 | 조 윤 수 | 대상학년 | 1-3 / 3-6 학년 |
| | | 운영요일 | 월요일 |
| | | 운영시간 | A부: 14:35 - 15:35 B부: 15:40 - 16:40 |
| 지도목표 | 가.배드민턴의 규칙 및 경기방법을 익히고 스스로 경기를 진행 할 수 있다 나.배드민턴의 다양한 기술을 알아보고 연습을 통해 기초능력을 향상시킬 수 있다 다.배드민턴을 통하여 신체적 건강뿐만아니라 정신적 건강을 향상시킬 수 있다 라.수업 내 규칙을 이해하고 동료들과 협동하며 배드민턴을 즐길 수 있다 | | |

| 분기 | 차시 | 학습주제 | 학습내용 | 준비사항 및 자료 |
|-----|----|---------------|--|-----------|
| 1분기 | 1 | 배드민턴의 기초(1) | 1. 배드민턴 규칙 및 코트 규격 2. 배드민턴 그림법 및 기본자세 3. 수업 내 규칙 및 안전사항 | |
| | 2 | 배드민턴의 기초(2) | 1. 배드민턴 기본자세 및 백핸드서브 2. 수준별 백핸드서브연습 | |
| | 3 | | 3. 배드민턴 경기진행 | |
| | 4 | 배드민턴의 기초(3) | 1. 배드민턴 기본스트로크 연습 1. 수준별 1:1 스윙연습 1. 배드민턴 경기진행 | |
| | 5 | 배드민턴의 기초(4) | 1. 백핸드서브 개별테스트 2. 수준별 1:1 스윙연습 3.배드민턴 경기진행 | |
| | 6 | 배드민턴의 기술(1) | 1. 하이클리어 자세연습 2. 수준별 하이클리어 연습진행 3.배드민턴 경기진행 | |
| | 7 | 배드민턴 기술(1-1) | 1. 수준별 하이클리어 구분동작 연습 2.배드민턴 경기진행 | |
| | 8 | 배드민턴 기술(1-2) | 1. 하이클리어 개별 지도 및 평가 2. 배드민턴 경기진행 | |
| | 9 | 배드민턴 기술(1-3) | 1. 스텝을 이용한 하이클리어 연습 2. 수준별 1:1 하이클리어 연습 3. 배드민턴 경기진행 | |
| | 10 | | | |
| | 11 | 배드민턴 평가 | 1. 배드민턴 기본(규칙 및 그림법) 1. 평가 및 개인별지도 2. 배드민턴 기술(백서브,하이클리어)평가 및 개인 지도 3. 배드민턴 경기진행 | |
| | 12 | | | |
| 2분기 | 1 | 배드민턴의 기초(1) | 1. 배드민턴 규칙 및 코트 규격 2. 배드민턴 그림법 및 기본자세 3. 수업 내 규칙 및 안전사항 | |
| | 2 | 배드민턴의 기초(2) | 1. 포핸드서브 연습 2. 수준별 1:1 서브 지도 3. 배드민턴 경기진행 | |
| | 3 | 배드민턴의 기초(3) | 1. 포핸드, 백핸드 콕 치기 연습 2. 백 스윙 자세 및 스윙연습 (수준별 1:1 지도) 3. 배드민턴 경기진행 | |
| | 4 | 배드민턴의 기술(1) | 1. 헤어핀 연습 2. 수준별 1:1 개인지도 3. 배드민턴 경기진행 | |
| | 5 | 배드민턴의 기술(1-2) | 1. 스텝을 이용한 헤어핀 연습 2. 배드민턴 경기진행 | |
| | 6 | | | |
| | 7 | 배드민턴의 기술(2) | 1. 푸쉬 동작 연습(손목) 2. 배드민경 경기 | |
| | 8 | 배드민턴의 기술(2-1) | 1. 수준별 푸쉬동작 연습 2. 배드민턴 경기 | |
| | 9 | 배드민턴의 심화(1) | 1. 헤어핀, 푸쉬 연결동작 연습 | |

| | | | | |
|-----|----|-------------|---|--|
| | 10 | | 2. 수준별 구분동작 연습 3.경기진행 | |
| | 11 | 배드민턴 평가 | 1. 배드민턴 기본(규칙) 평가 및 개인별지도 | |
| | 12 | | 2. 배드민턴 기술(해어핀,푸쉬) 평가 및 개인 지도 3. 배드민턴 경기진행 | |
| 3분기 | 1 | 배드민턴의 기초(1) | 1. 배드민턴 규칙 및 코트 규격 2. 배드민턴 그림법 및 기본자세 3. 수업 내 규칙 및 안전사항 | |
| | 2 | 배드민턴의 기초(2) | 1. 배드민턴 기본자세 및 백핸드서브 2. 수준별 백핸드서브연습 3. 배드민턴 경기진행 | |
| | 3 | 배드민턴의 기술(1) | 1.드롭자세 및 동작 연습 | |
| | 4 | | 2. 수준별 1:1 지도 3.배드민턴 경기진행 | |
| | 5 | 배드민턴 심화(1) | 1.하이클리어와 드롭 연결동작 | |
| | 6 | | 2.수준별 그룹지도 3.배드민턴 경기진행 | |
| | 7 | 배드민턴 기초(2) | 1. 포핸드 클리어 연습 2.수준별 1:1 지도 3. 배드민턴 경기진행 | |
| | 8 | 배드민턴 기초(3) | 1.백핸드 클리어 연습 2. 수준별 1:1 지도 3.배드민턴 경기진행 | |
| | 9 | 배드민턴 심화(2) | 1.하이클리어,드롭, 클리어 연속동작 | |
| | 10 | | 2.수준별 그룹지도 3.배드민턴 경기진행 | |
| | 11 | 배드민턴 평가 | 1.연속 동작 하이클리어, 드롭, 클리어평가 및 개인피드백 | |
| | 12 | | 2.배드민턴 경기진행 | |
| 4분기 | 1 | 배드민턴 기초(1) | 1. 포핸드 언더 스텝 연습 2.수준별 1:1 지도 3. 배드민턴 경기진행 | |
| | 2 | 배드민턴 기초(2) | 2.백핸드 언더 스텝 연습 2. 수준별 1:1 지도 3.배드민턴 경기진행 | |
| | 3 | 배드민턴 기초(3) | 1. 포핸드, 백핸드 언더 스텝 연습 | |
| | 4 | | 2. 경기진행 | |
| | 5 | 배드민턴 심화 | 1. 하이클리어 및 언더 커버 연결 동작 연습 | |
| | 6 | | 2. 경기진행 | |
| | 7 | 배드민턴 평가 | 1. 백핸드 언더 후 클리어 | |
| | 8 | | 2. 경기진행 | |

[영 어] 부 [A] 반 연간 운영 계획

| | | | |
|------|--------------------------------|------|-----------|
| 지도강사 | 문 화 경 | 대상학년 | 1~2학년 |
| | | 운영요일 | 월요일 |
| | | 운영시간 | 1:50~2:50 |
| 지도목표 | 알파벳과 파닉스를 공부하며 영어의 기초를 다질수 있다. | | |

| 분기 | 차시 | 학습주제 | 학습내용 | 준비사항 및 자료 |
|-----|----|---------------|---|-----------|
| 1분기 | 1 | Aa, Bb, Cc | ant, apple, alligator, ball, bear, bag, cup, cow, car | 연필&지우개 |
| | 2 | Dd, Ee, Ff | duck, doll, door, egg, elephant, elbow, fish, for | 연필&지우개 |
| | 3 | Gg, Hh, Ii | -girl, glove, green, hand, hat, hippo, ink, igloo, | 연필&지우개 |
| | 4 | Review 1 | -Review Unit 1, 2 and 3 | 연필&지우개 |
| | 5 | Jj, Kk, Ll | jet, jar, jacket, key, king, kangaroo, lion, lamp | 연필&지우개 |
| | 6 | Mm, Nn, Oo | mom, milk, melon, nut, nail, neck, onion, ox | 연필&지우개 |
| | 7 | Pp, Qq, Rr | pig, pen, pear, queen, quilt, quiet, ring, red | 연필&지우개 |
| | 8 | Review 2 | Review Unit 4, 5 and 6 | 연필&지우개 |
| | 9 | Ss, Tt | sun, sand, sock, sea, tent, toe, tiger, turtle | 연필&지우개 |
| | 10 | Uu, Vv, Ww | uncle, under, umbrella, van, vest, violin, watch | 연필&지우개 |
| | 11 | Xx, Yy, Zz | ax, fox, X-ray, yak, yellow, yo-yo, zebra, zero | 연필&지우개 |
| | 12 | Review 3 | Review Unit 7, 8 and 9 | 연필&지우개 |
| 2분기 | 1 | Short Vowel a | can, fan, man, pan, bat, cat, fat, mat | 연필&지우개 |
| | 2 | Short Vowel a | dam, ham, jam, ram, cap, lap, map, nap | 연필&지우개 |
| | 3 | Review 1 | Review | 연필&지우개 |
| | 4 | Short Vowel e | hen, men, pen, ten, jet, net, vet, wet | 연필&지우개 |
| | 5 | Short Vowel e | bed, red, wed, leg, egg, beg | 연필&지우개 |
| | 6 | Review 3 | Review Unit 7, 8 and 9 | 연필&지우개 |
| | 7 | Mini Book | Make and read a min book | 연필&지우개 |
| | 8 | Short Vowel i | kid, lid, big, pig, wig, fin, pin, win | 연필&지우개 |
| | 9 | Short Vowel e | bed, red, wed, leg, egg, beg | 연필&지우개 |
| | 10 | Review 3 | Review Unit 7, 8 and 9 | 연필&지우개 |
| | 11 | Mini Book | Make and read a min book | 연필&지우개 |
| | 12 | Short Vowel i | kid, lid, big, pig, wig, fin, pin, win | 연필&지우개 |
| 3분기 | 1 | Short Vowel i | hip, lip, rip, hit, kit, sit, mix, fix, six | 연필&지우개 |
| | 2 | Mini Book | Read and make a mini book | 연필&지우개 |
| | 3 | Short Vowel o | dog, fog, jog, log, cop, hop, mop, top | 연필&지우개 |
| | 4 | Short Vowel o | dot, hot, pot, fox, ox, box | 연필&지우개 |
| | 5 | Review 4 | Review Unit 7, 8 | 연필&지우개 |
| | 6 | Short Vowel u | tub, rub, cub, bug, hug, rug, cup, pup, up | 연필&지우개 |
| | 7 | Short Vowel u | bun, run, sun, cut, hut, nut | 연필&지우개 |
| | 8 | Review 5 | Review Unit 9, 10 | 연필&지우개 |
| | 9 | Long Vowel a | cake, bake, name, game, cape, tape, case, vase | 연필&지우개 |
| | 10 | Long Vowel i | bike, hike, nine, pine, kite, bite, five, dive | 연필&지우개 |
| | 11 | Review 1 | Review Unit 1 & 2 | 연필&지우개 |
| | 12 | Long Vowel o | hole, mole, bone, cone, rope, hope, nose, rose | 연필&지우개 |
| 4분기 | 1 | Review 3 | Review 5 & 6 | 연필&지우개 |
| | 2 | Long Vowel i | o pie, tie, lie, cry, fly, sky | 연필&지우개 |
| | 3 | Long Vowel o | boat, coat, goat, road, bowl, row, bow | 연필&지우개 |
| | 4 | Long Vowel u | Sue, blue, glue, suit, fruit, juice | 연필&지우개 |
| | 5 | Review 3 | Review Unit 7, 8 and 9 | 연필&지우개 |
| | 6 | L-Blends | black, clap, flag, flute, glass, glove, plate, plant, slide | 연필&지우개 |
| | 7 | R-Blends | bread, crab, cream, drum, dress, frog, friend, prince, | 연필&지우개 |
| | 8 | S-Blends | smell, smoke, snake, snack, stop, stone, swim, sweet | 연필&지우개 |

[영 어]부 [B]반 연간 운영 계획

| | | | |
|------|------------------------|------|-----------|
| 지도강사 | 문 화 경 | 대상학년 | 3~6 학년 |
| | | 운영요일 | 월요일 |
| | | 운영시간 | 3:00~4:00 |
| 지도목표 | 영어의 기본단어와 기본 문법을 공부한다. | | |

| 분기 | 차시 | 학습주제 | 학습내용 | 준비사항 및 자료 |
|-----|----|------------------------------------|--|-----------|
| 1분기 | 1 | a/an+noun | a boy/ an apple | 연필&지우개 |
| | 2 | Plural Nouns | bears/ foxes | 연필&지우개 |
| | 3 | Singular Pronoun | She is a doctor. | 연필&지우개 |
| | 4 | Plural Pronoun + Be | They are doctors. | 연필&지우개 |
| | 5 | Pronoun + Be + Not | I am not a teacher. | 연필&지우개 |
| | 6 | Be + Pronoun...? | Are you a student? | 연필&지우개 |
| | 7 | This/That, | This is an apple. | 연필&지우개 |
| | 8 | Who/What + Be...? | Who are you? | 연필&지우개 |
| | 9 | Be + Adjective | He is happy. | 연필&지우개 |
| | 10 | a/an/the + Noun | I see a girl. The girl is pretty. | 연필&지우개 |
| | 11 | Have/Has | I have a ball. | 연필&지우개 |
| | 12 | Do/Does + Not + Have | I don't have shoes. | 연필&지우개 |
| 2분기 | 1 | Do/Does + ... + have...? | Do you have wings? | 연필&지우개 |
| | 2 | Possessives | It is your book. It's yours. | 연필&지우개 |
| | 3 | Can/ Can't | I can run. | 연필&지우개 |
| | 4 | Can...? | Can he run? | 연필&지우개 |
| | 5 | Present Simple: Be Verbs | He's a cook. | 연필&지우개 |
| | 6 | Demonstratives and Possessives | This is my bike. It's mine. | 연필&지우개 |
| | 7 | What/ Who/ Whose...? | What is it?/Who are you?/Whose coat is it? | 연필&지우개 |
| | 8 | a/ an/ the + Noun | I see an apple. | 연필&지우개 |
| | 9 | There + Be + Singular/ Plural Noun | There is a child. | 연필&지우개 |
| | 10 | There + Be + Count | There are some cookies. | 연필&지우개 |
| | 11 | Noncount Noun | There is some milk. | 연필&지우개 |
| | 12 | Adjectives | He is a tall boy. | 연필&지우개 |
| 3분기 | 1 | Comparatives | The boy is taller than the girl. | 연필&지우개 |
| | 2 | Be + Prepositions | It is on the box. | 연필&지우개 |
| | 3 | Imperatives | Sit down. | 연필&지우개 |
| | 4 | Present Simple: Positives | I drink milk every day. | 연필&지우개 |
| | 5 | Present Simple:Negatives | I don't like carrots. | 연필&지우개 |
| | 6 | Present Simple | Do you like carrots?/I am working now. | 연필&지우개 |
| | 7 | Present Continuous | I'm not singing. | 연필&지우개 |
| | 8 | Wh-Questions | What are you doing? | 연필&지우개 |
| | 9 | Present Simple: Be Verbs | She's 10 years old. | 연필&지우개 |
| | 10 | Present Simple: Regula | She reads every day. | 연필&지우개 |
| | 11 | Present Continuous | She is reading a book now. | 연필&지우개 |
| | 12 | Positives and Negatives | He will/won't cook tomorrow. | 연필&지우개 |
| 4분기 | 1 | Future: Questions | Will he cook tomorrow? | 연필&지우개 |
| | 2 | Past: Be Verbs | I was a baby 10 years ago. | 연필&지우개 |
| | 3 | Past: Regular Verbs | I worked yesterday. | 연필&지우개 |
| | 4 | Past: Irregular Verbs | I came home yesterday. | 연필&지우개 |
| | 5 | Past: Questions | Did you work yesterday? | 연필&지우개 |
| | 6 | Noncount Nouns | an orange/ oranges/ juice | 연필&지우개 |
| | 7 | Some, A Lot of, Many | There are a lot of oranges. | 연필&지우개 |
| | 8 | Pronouns | This is my ball. This is mine. | 연필&지우개 |

[요리 I]부 [A,B]반 연간 운영 계획

| | | | |
|------|--|------|-----------------------------|
| 지도강사 | 김민성 | 대상학년 | 1-2 / 3-6학년 |
| | | 운영요일 | 월요일 |
| | | 운영시간 | A반 2:35~3:35 / B반 3:40~4:40 |
| 지도목표 | 올바른 식습관과 생활습관을 길러주고 신체적 정신적 건강에 긍정적으로 기여할 수 있으며, 우리 아이들이 스스로 직접 요리를 만들 수 있기 때문에 아동시기 가장 필요한 문제해결 능력 향상을 목표로 합니다. | | |

| 분기 | 차시 | 학습주제 | 학습내용 | 준비사항 및 자료 |
|-----|----|-----------|-------------------------------------|-----------|
| 1분기 | 1 | 리코타펜네샐러드 | 여러 가지 채소의 이름에 대해 알아본다. | |
| | 2 | 콤비네이션피자 | 이탈리아 음식에 대해 알아본다. | |
| | 3 | 참치샌드위치 | 샌드위치의 유래를 알아본다. | |
| | 4 | 짜장케이크 | 케이크의 변신! | |
| | 5 | 브런치세트 | 여러 가지 재료를 이용해 브런치세트르르 만들어본다. | |
| | 6 | 세발나물무침 | 여러 가지 나물에 대해 알아본다. | |
| | 7 | 꼬꼬마김밥 | 5대 영양소에 대해 알아본다. | |
| | 8 | 오징어초무침 | 여러 가지 해산물의 영어이름에 대해 알아본다. | |
| | 9 | 과일타르트 | 타르트란 | |
| | 10 | 오이부추김치 | 오이의 종류에 대해 알아본다. | |
| | 11 | 짜장떡볶이키트 | 춘장에 대해 알아보고 발효와 부패에 대해 알아본다. | |
| | 12 | 강아지컵케이크 | 귀엽고! 깜찍하게! 깍지와 찰주머니로 강아지 모양으로 짜기 | |
| 2분기 | 1 | 돼지불고기키트 | 돼지고기의 부위에 대해 알아본다. | |
| | 2 | 계란초밥 | 일본의 여러 가지 음식을 일본어로 알아본다. | |
| | 3 | 푸실리냉파스타 | 여러 가지 파스타의 이름을 알아본다. | |
| | 4 | 청포묵무침 | 무침이란 조리법에 대해 알아본다. | |
| | 5 | 호두만주 | 만주란? | |
| | 6 | 피쉬버거 | 피쉬버거에 이용되는 재료의 이름을 영어로 알아본다. | |
| | 7 | 떠먹는초코케이크 | 카카오란? | |
| | 8 | 코코넛쿠키 | 코코넛에 대해 | |
| | 9 | 과일청 | 삼투압이란 | |
| | 10 | 크로와상콘치즈 | 프랑스의 빵에 대해 알아본다. | |
| | 11 | 치킨마요덮밥 | 여러나라의 쌀요리에 대해 알아본다. | |
| | 12 | 까르보나라떡볶이 | 퓨전요리란? | |
| 3분기 | 1 | 케일제육쌈밥 | 쌈밥의 유래 | |
| | 2 | 고추잡채키트 | 중국의 4대지역의 식문화의 특징에 대해 알아본다. | |
| | 3 | 마늘쫀어묵볶음 | 어묵은 무엇으로 만들까? | |
| | 4 | 불고기버거 | 햄버거의 유래에 대해 알아본다. | |
| | 5 | 산적키트 | 우리나라의 4대 명절에 대해 알아본다. | |
| | 6 | 블루베리머핀 | 블루베리의 효능에 대해 알아본다. | |
| | 7 | 베이컨떡말이 | 베이컨은 어느 부위일까? | |
| | 8 | 캠프파이어컵케이크 | 여러 가지 식재료를 이용해 캠프파이어 꾸미기 | |
| | 9 | 마녀손가락쿠키 | 할로윈데이의 유래에 대해 알아본다. | |
| | 10 | 빼빼로 | 11월 11일은 농업인의 날! 에 대해 알아본다. | |
| | 11 | 월남쌈 | 월남쌈에 대해 알아보고 이시아권의 유명한 요리에 대해 알아본다. | |
| | 12 | 기내식도시락 | 나만의 기내식 만들기 | |
| 4분기 | 1 | 고구마케이크 | 구황작물에 대해 알아본다. | |
| | 2 | 백김치담그기 | 김치의 유래와 종류에 대해 알아본다. | |
| | 3 | 어묵탕키트 | 여러 가지 식재료의 영어이름에 대해 알아본다. | |
| | 4 | 묵밥 | 우리나라의 상차림에 대해 알아본다. | |
| | 5 | 루돌프케이크 | 크리스마스유래에 대해 알아본다. | |
| | 6 | 유부초밥말이 | 유부란 무엇일까? | |
| | 7 | 과일모찌 | 모찌에 대해 알아본다. | |
| | 8 | 땅콩쿠키 | 여러 가지 견과류의 이름을 알아본다. | |

[컴퓨터]부 [A]반 연간 운영 계획

| | | | |
|------|--|------|--------------|
| 지도강사 | 정은경 | 대상학년 | 1~2학년 |
| | | 운영요일 | 월, 금 |
| | | 운영시간 | 14:30 - 3:10 |
| 지도목표 | 윈도우11 기초를 익히면서 타자 연습과 재미있는 문서를 만들며 OA 기초 다지기 | | |

| 분기 | 차시 | 학습주제 | 학습내용 | 준비사항 및 자료 |
|-----|----|-------------------------------|---|-----------|
| 1분기 | 1 | K마블 실행과 종료/컴퓨터의 구성요소 알아보기 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ K마블 튜토리얼_마우스 튜토리얼 ▪ 컴퓨터의 하드웨어에 대해서 알 수 있습니다. ▪ 마우스와 키보드의 기능을 알 수 있습니다. | 교재, 필기도구 |
| | 2 | 바탕화면 살펴보기/바탕화면 설정하기 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ K마블 튜토리얼_키보드 튜토리얼 ▪ 바탕화면 배경을 바꿀 수 있습니다. ▪ 저장한 사진을 배경 화면으로 설정할 수 있습니다. | |
| | 3 | 앱 관리하기/파일 탐색기 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ K마블 프로그램 배우기(키보드 자음과 모음 연습) ▪ 컴퓨터에서 자주 사용하는 프로그램을 알 수 있습니다. ▪ 새로운 폴더를 만들고 삭제할 수 있습니다. | |
| | 4 | 파일과 폴더/윈도우 검색 기능 사용하기 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ K마블 프로그램 배우기(키보드 기본 자리 단어 연습) ▪ 파일이나 폴더를 복사하고 이동할 수 있습니다. ▪ 윈도우의 검색 기능이 무엇인지 알 수 있습니다. | |
| | 5 | 작업표시줄 관찰하기/기본 앱 활용하기 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ K마블 프로그램 배우기(키보드 윗 자리 단어연습) ▪ 작업표시줄의 설정을 바꿀 수 있습니다. ▪ 기본 앱을 활용하여 사용할 수 있습니다. | |
| | 6 | 윈도우의 여러 기능/컴퓨터로 그림그리기 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ K마블 프로그램 배우기(키보드 아랫 자리 단어연습) ▪ 스티커 메모를 알고 사용할 수 있습니다. ▪ 그림판의 기능을 알고 활용할 수 있습니다. | |
| | 7 | 중간평가/이모지 사용하기 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ K마블 프로그램 배우기(키보드 <Shift> 자리 단어연습) ▪ 1-12차시에서 배운 내용을 평가합니다. ▪ 이모지를 활용하여 기분과 상태를 표현합니다. | |
| | 8 | 캡처 도구 활용하기/사진 앱 활용하기 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ K마블 프로그램 배우기(키보드 전체 자리 단어연습) ▪ 사진 앱으로 이미지를 자르고 회전할 수 있습니다. | |
| | 9 | 이미지 편집하기/크롬 브라우저 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ K마블 프로그램 배우기(마우스 문제해결능력 게임) ▪ 사진 앱으로 이미지를 편집할 수 있습니다. ▪ 크롬에서 북마크를 설정할 수 있습니다. | |
| | 10 | 크롬 활용하기/새 데스크톱 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ K마블 프로그램 배우기(키보드 단어 학습게임) ▪ 사이트를 시작그룹으로 설정하고 기본 검색 엔진을 바꿀 수 있습니다. ▪ 새 데스크톱을 만들고 원하는 데스크톱으로 이동할 수 있습니다. | |
| | 11 | 디지털 윤리/인공지능 사이트 체험하기 1 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ K마블 프로그램 배우기(키보드 문장_1 짧은 글 학습게임) ▪ 컴퓨터를 사용하면서 지켜야 할 인터넷윤리에 대해서 알 수 있습니다. ▪ 바다 환경을 위한 정보와 환경 오염에 관한 정보를 익힐 수 있습니다. | |
| | 12 | 인공지능 사이트 체험하기/인공지능 사이트 체험하기 3 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ K마블 프로그램 배우기(키보드 문장_2 긴 글) ▪ 인공지능 사이트에 접속하여 인공지능을 체험해봅니다. ▪ 인공지능 컴퓨터와 그림 맞추기 게임을 진행합니다. | |
| 2분기 | 1 | 나는 누구지?/거울 속의 나 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ 한글 2022 프로그램에 대해 알아봅니다. ▪ 글자 모양을 여러 가지로 바꾸어 봅니다. | |
| | 2 | 나의 버킷리스트/내 이름은 한자로 000입니다. | <ul style="list-style-type: none"> ▪ 문서에 내용을 입력하고, 글자모양을 바꾸어 봅니다. ▪ 글머리표 및 문단번호에 대해 알아봅니다. ▪ 한자변환기능에 대해 알아봅니다. | |
| | 3 | 내 생일파티에 초대해/내 기분을 알려줘 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ 문자표를 활용하여 특수문자를 입력할 수 있습니다. ▪ 그리기 마당의 클립아트, 그림 기능을 활용하여 이미지를 삽입할 수 있습니다. | |
| | 4 | 내가 좋아하는 음식/좋아하는 과일 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ 그림 기능을 활용하여 이미지를 삽입할 수 있습니다. ▪ 그리기 마당의 클립아트를 이용하여 이미지를 삽입할 수 있습니다. ▪ 글상자를 입력해 봅니다. ▪ 도형의 그리기 개체 곡선을 알아봅니다. | |
| | 5 | 내 취미는 000이야/ | <ul style="list-style-type: none"> ▪ 글맵시의 선, 채우기, 글맵시 속성에 대해 알아봅니다. | |

| | | | | |
|-----|----|---|--|--|
| | | 좋아하는 과목 | <ul style="list-style-type: none"> 도형의 그리기 개체 중 타원형, 다각형 그리기에 대해 알아봅니다. 원형, 다각형을 이용하여 여러 가지 글자를 만들어 봅니다. | |
| | 6 | 내가 좋아하는 여행지는 어디야?/나의 하루 | <ul style="list-style-type: none"> 네이버를 이용하여 여행지를 검색합니다. 스크린 샷 기능을 이용하여 인터넷 사진을 가져옵니다. OLE 개체에 대해 알아봅니다. | |
| | 7 | 우리 가족을 소개합니다./내가 만들어 보는 좋아하는 캐릭터 | <ul style="list-style-type: none"> 표 만들기를 할 수 있습니다. 표마당을 활용하여 표를 꾸며볼 수 있습니다. 셀 테두리/배경 속성을 변경할 수 있습니다. | |
| | 8 | 내가 좋아하는 게임/나의 성장일기 | <ul style="list-style-type: none"> 표 만들기를 할 수 있습니다. 셀 테두리/배경 속성을 변경할 수 있습니다. 차트를 삽입할 수 있습니다. 차트 스타일을 지정할 수 있습니다. | |
| | 9 | 내 용돈은 소중해/좋아하는 국경일 & 기념일 | <ul style="list-style-type: none"> 차트를 삽입할 수 있습니다. 차트 속성을 변경하여 차트를 꾸밀 수 있습니다. 스타일을 추가할 수 있습니다. 스타일을 적용할 수 있습니다. | |
| | 10 | 알고 싶은 문화재 투어/나의 존경하는 인물 | <ul style="list-style-type: none"> 스타일을 추가할 수 있습니다. 스타일을 적용할 수 있습니다. 단락을 나눌 수 있습니다. 문단 첫 글자 장식 기능을 이용하여 설정할 수 있습니다. | |
| | 11 | 태어난 도시 소개/내가 좋아하는 글 적기 | <ul style="list-style-type: none"> 인터넷으로 정보검색을 하여, 문서에 넣을 수 있습니다. 원고지를 사용할 수 있습니다. 바탕쪽을 제거하고 배경을 삽입 할 수 있습니다. | |
| | 12 | 내가 좋아하는 글 적기/장래희망 카드 뉴스 | <ul style="list-style-type: none"> 라벨 문서를 만들 수 있습니다. 셀 테두리/배경을 설정할 수 있습니다. | |
| 3분기 | 1 | 가상 모형 속 나의 모습 꾸미기/함께할 멤버들에게 초대장 보내기 | <ul style="list-style-type: none"> 미리캔버스의 페이지 크기 설정하기 이미지를 미리캔버스로 업로드하기 이미지를 추가하여 초대장 꾸미기 | |
| | 2 | 함께할 멤버들에게 초대장 보내기/가상 모형 일정 달력에 기록하기 | <ul style="list-style-type: none"> 신분증에 캐릭터 추가 및 글자 입력하기 달력 제목 만들고 달력 '칸' 꾸미기 일정 내용 기록하고 글자 꾸미기 | |
| | 3 | 우주선 생활 계획하기 / 모형을 기록할 다이어리 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 생활계획표에 선 그리기 생활계획표 내용 입력하고 꾸미기 다이어리 표지 디자인하기 다이어리 속지 추가하기 | |
| | 4 | 취라기 월드 포스터 만들기/취라기 월드 관람 시간표 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 취라기 월드 모습 표현하기 포스터 제목을 눈에 띄게 꾸미기 시간별로 관람할 수 있는 콘텐츠 입력하기 | |
| | 5 | 취라기 월드 관람 티켓 만들기/다른 행성 친구에게 취라기 월드 홍보하기 | <ul style="list-style-type: none"> 도형으로 '칸' 만들기 티켓 이름과 어울리는 이미지 추가하기 편지지에 '선' 그리기 '텍스트 스타일'로 취라기 월드의 제목 입력하기 | |
| | 6 | 공룡 모습을 영상으로 기록하기/취라기 월드 홍보 티켓 정리하기 | <ul style="list-style-type: none"> 유튜브 동영상 기록지에 추가하기 오늘 날짜와 동영상 내용을 기록지에 입력하기 가입장의 제목과 내용 입력하기 | |
| | 7 | 몬스터 랜드마크 카드 만들기/으히히히 몬스터 메모지 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 요소를 추가하여 랜드마크 카드 꾸미기 랜드마크 제목 입력하기 메모지 '틀' 추가, 색상 바꾸기 메모지에 '명언' 추가하기 | |
| | 8 | 몬스터 월드 화폐 만들기/몬스터와 주사위 게임하기 | <ul style="list-style-type: none"> 화폐 '틀' 추가하기 화폐의 단위에 따라 색상 바꾸기 화폐에 몬스터 얼굴 추가하고 단위 입력하기 '칸' 마다 '미션' 과 '무효권' 입력하기 게임의 이름 만들고, 요소 추가하기 , 주사위 만들기 | |
| | 9 | 몬스터 스티커 구매하기/몬스터 엽서 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 스티커 '틀' 만들기, 프레임에 그림 넣기 스티커 제목을 입력하고 저장하기 엽서에 붙일 '우표', 찍을 '도장' 만들기 엽서에 몬스터 어드벤처의 모습 담기 | |

| | | | | |
|-----|----|--|--|--|
| | 10 | 스토리 월드 주인공 방 꾸미기/스토리 월드 앨범 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 방 이미지를 배경으로 추가하고 자유롭게 그림 검색하여 방꾸미기 앨범 배경과 제목 추가하기 앨범에 붙일 사진 색칠하기 | |
| | 11 | 재미있는 이야기로 웹툰 만들기/새로운 이야기로 동영상 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 이야기를 읽고, 대사 써 보기 완성한 웹툰 이야기를 보고 말풍선 추가하기 새로운 이야기 만들기 장면에 애니메이션 적용하기 | |
| | 12 | 캐릭터 색칠 공부 책 만들기/동화 속 주인공 공으로 바탕화면 설정하기 | <ul style="list-style-type: none"> 색칠공부 책 표지(바깥쪽, 안쪽) 만들기 배경과 캐릭터, 테두리, 날짜와 시간 기록하기 컴퓨터 바탕화면으로 적용하기 | |
| 4분기 | 1 | 몽실몽실 구름을 하늘에 띄워요./푸릇푸릇 나무를 심어보아요. | <ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 배경을 그림으로 채우기 도형 복사하고 그룹화하여 애니메이션 지정하기 도형에 질감으로 색 채우기 도형의 크기를 작게, 크게 조절하기 | |
| | 2 | 알록달록 꽃들과 춤을 춰요./붕붕원원 꿀벌과 하늘을 날아요. | <ul style="list-style-type: none"> 도형 회전하기 여러 가지 도형을 그룹화하고, 그룹 해제하기 그룹화된 도형의 크기를 일정하게 줄이기 여러 가지 도형을 만들어서 그룹화하기 | |
| | 3 | 일곱빛깔 무지개가 나타나어요./동실동실 열기구와 함께 여행을 떠나요. | <ul style="list-style-type: none"> 도형 복사하기 노란색 조절점 이용해 도형 변형하기 도형을 앞으로, 뒤로 보내기 도형에 여러 가지 색으로 그라데이션 채우기 | |
| | 4 | 삼각이 집을 지어보아요./지지배배 작은 새가 놀러왔어요. | <ul style="list-style-type: none"> 도형 회전하기 도형에 질감 채우기 선으로 도형 그리기 다른 색 채우기를 이용하여 다양한 색으로 도형 채우기 | |
| | 5 | 햇별은 짹짹, 모래알은 반짝!/튜브를 타고 신나게 놀아요. | <ul style="list-style-type: none"> 도형 회전하기 도형에 네온 효과 적용하기 도형 회전하기 도형을 앞으로, 뒤로 보내기 | |
| | 6 | 맛있고 시원한 수박주스를 마셔보아요./귀여운 돌고래와 만났어요. | <ul style="list-style-type: none"> 여러 가지 다른 도형을 합쳐서 모양 만들기 도형에 투명도 적용하기 반사 효과 적용하기 여러 가지 도형을 합쳐서 하나로 만들기 | |
| | 7 | 깊은 바닷속에 잠수함을 타고 가요./영금영금 바다거북을 만났어요. | <ul style="list-style-type: none"> 도형을 앞으로, 뒤로 보내기 네온 효과를 두 번 적용하기 이미지 삽입하기 도형을 앞으로, 뒤로 보내기 | |
| | 8 | 흐물흐물 오징어가 나타나났어요./어푸어푸 물고기는떼를 지어 모여 다녀요. | <ul style="list-style-type: none"> 다양한 색깔 사용하기 애니메이션 효과를 사용하여 도형을 없어지게 하기 도형을 그룹화 한 후 복사하기 도형에 그림자 효과 지정하기 | |

[컴퓨터]부 [B]반 연간 운영 계획

| | | | |
|------|---|------|-------------|
| 지도강사 | 정은경 | 대상학년 | 3~5학년 |
| | | 운영요일 | 월, 금 |
| | | 운영시간 | 15:15~15:55 |
| 지도목표 | OA 프로그램을 이용하여 문서작성의 기본을 익히고 실생활에 활용할 수 있는 다양한 문서 만들며 DIAT 자격증 준비하기와 동영상 제작, 웹툰, 포토피아, 코스페이스스 이해하기 | | |

| 분기 | 차시 | 학습주제 | 학습내용 | 준비사항 및 자료 |
|-----|----|---|--|-----------|
| 1분기 | 1 | 나를 소개해요/ 우리 동네를 소개해요 | <ul style="list-style-type: none"> 한글 프로그램으로 한글 문서를 열 수 있습니다. 문자 입력 및 문자표를 사용하여 특수문자 입력을 하여 파일을 완성합니다. 글자 모양과 정렬을 이용하여 문서를 꾸미고, 글머리 기호를 이용하여 번호를 낼 수 있습니다. | 교재, 필기도구 |
| | 2 | 사자성어/ 우리 지역 구석구석 | <ul style="list-style-type: none"> 한글을 한자로 변환시키는 기능을 이용하여 한자를 입력해 봅니다. 우리 지역에 있는 곳을 글맵시와 그림, 그리기 마당을 통해 소개해 봅니다. | |
| | 3 | 나의 하루/ 우리 지역 직업 사우리 지역 직업 사전 | <ul style="list-style-type: none"> 우리 지역에 있는 곳을 글맵시와 그림, 그리기 마당을 통해 소개해 봅니다. 글맵시와 그림을 이용하여 우리 지역의 직업 사전을 만들어 봅니다. | |
| | 4 | 우리 지역 문화 유산/ 우리 지역 공공 기관에서 하는 일 | <ul style="list-style-type: none"> 글자 모양과 문단 모양을 이용하여 문서를 보기 좋게 꾸며 봅니다. Edge 브라우저의 인터넷 검색 기능을 이용하여 공공 기관에서 하는 일에 대해 조사해 봅니다. | |
| | 5 | 역사 인물 조사 마인드맵/ 역사인물 조사 보고서 | <ul style="list-style-type: none"> 역사 인물을 조사해 보고 마인드맵으로 표현해 봅니다. 역사 인물에 대한 내용을 표 기능을 이용하여 작성 할 수 있습니다. | |
| | 6 | 미세먼지 등급표 만들기/ 미세먼지 그래프 그리기 | <ul style="list-style-type: none"> 미세먼지 등급을 표로 표현하고, 표 편집을 통해 다양하게 수정해 봅니다. 에어코리아 홈페이지에서 가져온 시도별 대기정보 데이터를 이용하여 차트를 만들어 봅니다. | |
| | 7 | 글로벌 명함/ 수학 쪽지 시험지 | <ul style="list-style-type: none"> 글 상자를 삽입하고 복사한 후, 설정을 변경해 봅니다. 표를 추가하고 셀 속성을 변경해 봅니다. | |
| | 8 | 주간 독서 기록장/ 태양계 조사하기 | <ul style="list-style-type: none"> 표 자동 채우기 기능을 사용해 데이터를 입력해 봅니다. 그리기 마당에서 그림을 불러와 삽입해 봅니다. | |
| | 9 | 태양계 조사 내용 정리하기/ 우리 지역 행사 초대장 | <ul style="list-style-type: none"> 표 안에 그림을 삽입해 봅니다. 표 안에 그림을 삽입해 봅니다. | |
| | 10 | 우리 지역 행사 포스터/ 우리 지역 소식지 | <ul style="list-style-type: none"> 쪽 테두리 기능으로 포스터 테두리를 꾸며봅니다. 한 페이지 안에서 여러 개의 단 모양을 설정해 봅니다. | |
| | 11 | 페이지에 이름 지어주기/ 하이퍼링크 연결하기 | <ul style="list-style-type: none"> 편집 용지 설정으로 여백을 설정해 봅니다. 머리말/꼬리말, 쪽 번호를 설정해 봅니다. 각주 기능으로 도움말을 넣어 봅니다. 책갈피를 삽입하고, 하이퍼링크를 연결해 봅니다. | |
| | 12 | 워터마크 만들기/ 나의 꿈 소개하기 | <ul style="list-style-type: none"> 그림 편집의 투명 효과를 사용해 png 이미지를 만들어 봅니다. 나와 나의 꿈을 소개하는 문서를 만들어 PDF 문서로 저장해 봅니다. | |
| 2분기 | 1 | 포토피아, 넌 누구니?/ 레이어를 조합해서 캐릭터 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 크롬 브라우저를 이용하여 포토피아에 접속한 후 화면 구성을 살펴봅니다. 레이어란 무엇인지 알아보고 캐릭터를 만들어 봅니다. | |
| | 2 | 선택 도구로 명냥이 스티커 만들기 / 마법 지팡이로 포스터 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 캔버스를 확대하고 원하는 위치로 이동하는 방법을 익힙니다. 다양한 선택 도구를 활용해 이미지의 특정 부분만 선택해 봅니다. 마법 지팡이 도구를 이용하는 방법을 배웁니다. 반전 기능으로 선택 영역을 뒤집을 수 있습니다. | |

| | | | | |
|-----|----|---|---|--|
| | 3 | 페인트 통과 그레이디언트 도구로 채색하기 / 복제 도구로 몬스터 띠부של 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 페인트 통과 그레이디언트 도구를 활용해 원하는 색상을 채워 봅니다. 마법 지팡이로 선택한 영역을 확장하는 방법을 알아봅니다. 복제 도구를 이용해 이미지의 특정 부분을 복제할 수 있습니다. | |
| | 4 | 색조/채도로 자연스럽게 색상 변경하기/문자 도구로 글자 입력하기 | <ul style="list-style-type: none"> 마법 지팡이 도구의 옵션을 변경하여 영역을 선택할 수 있습니다. 선택된 영역을 새로운 레이어로 복제하는 방법을 알아봅니다. 색조 / 채도 기능으로 자연스럽게 색상을 변경합니다. 문자를 입력하고 글꼴 서식을 변경할 수 있습니다. | |
| | 5 | 붓 도구로 캐릭터 그리기/클리핑 마스크로 디자인하기 | <ul style="list-style-type: none"> 레이어의 투명도를 조절합니다. 붓 도구의 옵션을 지정하여 그림을 그립니다. 색상 모드에 대해 알아보고 값을 입력하여 색을 지정합니다. 클리핑 마스크 기능으로 원하는 패턴을 특정 레이어에 적용할 수 있습니다. | |
| | 6 | 얼룩 복구 브러시 도구와 액화 필터로 인물 보정하기/목업 파일을 이용해 제품 디자인하기 | <ul style="list-style-type: none"> 얼룩 복구 브러시 도구와 액화 필터 기능 활용 방법을 익힙니다. 레이어에 혼합 모드를 지정하고 레이어를 병합합니다. 목업 파일을 이용해 원하는 그림을 합성해 봅니다. 목업 파일을 이용해 내가 그린 그림 또는 글자를 합성합니다. | |
| | 7 | 배운 내용 정리하기/주변 인물 캐릭터화 이모티콘 | <ul style="list-style-type: none"> 포토피아와 관련된 문제를 풀어보면서 지금까지 배운 내용을 정리합니다. 자유롭게 유령 스티커를 완성해요. 레이어의 다양한 그림을 활용하여 주변 인물 캐릭터 이모티콘을 완성합니다. | |
| | 8 | 재미난 말장난 이모티콘/ 3D 효과가 들어간 스마일 이모티콘 | <ul style="list-style-type: none"> 새로운 붓 도구 모양을 출가하여 유화 느낌의 말장난 이모티콘을 완성합니다. 붓 도구로 다양한 표정의 스마일을 그린 후 3D 효과를 적용하여 이모티콘을 완성합니다. | |
| | 9 | 만화적 표현이 추가된 이모티콘/명냥이 텍스트 이모티콘 | <ul style="list-style-type: none"> 만화적 표현을 추가하고 필터를 적용한 이모티콘을 완성합니다. 문자를 입력한 다음 텍스트 서식을 변경해 명냥이 텍스트 이모티콘을 완성합니다. | |
| | 10 | 대두 캐릭터 이모티콘 / 돼지 캐릭터 이모티콘 | <ul style="list-style-type: none"> 사진의 얼굴 부분만 선택하여 대두 캐릭터 이모티콘을 완성합니다. 레이어를 복제한 후 붓 도구로 그림을 그려 돼지 캐릭터 이모티콘을 완성합니다. | |
| | 11 | 움직이는 이모티콘/필터로 움직이는 유령 이모티콘 | <ul style="list-style-type: none"> 레이어 복제 기능을 이용해 움직이는 이모티콘을 완성합니다. 여러 가지 필터 기능을 활용하여 유령 이모티콘을 완성합니다. | |
| | 12 | 깜빡이며 움직이는 초등티콘/ 배운 내용 정리하기 | <ul style="list-style-type: none"> 텍스트와 글미를 조합하여 움직이는 메시지 이모티콘을 완성합니다. 이모티콘과 관련된 문제를 풀어보면서 지금까지 배운 내용을 정리해요. | |
| 3분기 | 1 | 한셀을 배우면 미래에 더 멋진 직업을 가질 수 있다./운동 선수편 1 더 멋진 운동선수가 되려면 운동 기록은 필수야 | <ul style="list-style-type: none"> 한셀을 배우면 다양한 분야의 직업을 가질 수 있는지 알아봅니다. 운동선수에게 운동 기록이 왜 필수인지 알아봅니다. 셀을 병합하는 방법, 글꼴 서식을 알아봅니다. | |
| | 2 | 운동 선수편2 식단 관리 운동선수에게 꼭 필요해./여행 유튜브버전 1 - 우리나라와 시차는 어떻게 다른가?/여행 유튜브버전 2 가장 중요한 건 워니 머니 해도 머니(money)지!/여행지 기온과 강수량 체크하기 | <ul style="list-style-type: none"> 셀에 색상 채우는 방법을 알아봅니다. SUM 함수를 이용하여 합계 구하는 방법을 알아봅니다. 시차 계산법에 대해 알아봅니다. 도형 삽입하고 도형 서식 변경하는 방법을 알아봅니다. | |
| | 3 | 여행 유튜브버전 2 가장 중요한 건 워니 머니 해도 머니(money)지!/여행지 기온과 강수량 체크하기 | <ul style="list-style-type: none"> 자동 채우기 기능을 이용하여 빠르게 데이터를 입력하는 방법을 알아봅니다. 워드 아트를 삽입한 후 다양한 효과를 적용하는 방법과 한자 변환하는 방법을 알아봅니다. | |
| | 4 | 교사편 1 - 1학기 출석 확인을 해 볼까?/성적 결과를 정리 해 볼까? | <ul style="list-style-type: none"> 워크시트의 이름 변경과 복사에 대해 알아봅니다. 복사하여 그림으로 붙여넣기에 대해 알아봅니다. AVERAGE 함수를 이용하여 평균 구하는 방법을 알아봅니다. | |

| | | | | |
|-----|----|---|--|--|
| | 5 | 인플루언서편 1 - 게시물의 조회수와 좋아요수는 중요해!/ 공동구매 리스트 작성 해 보자. | <ul style="list-style-type: none"> MAX, MIN 함수를 이용하여 최댓값, 최솟값 구하는 방법을 알아봅니다. MAX, MIN 함수를 이용하여 최댓값, 최솟값 구하는 방법을 알아봅니다. | |
| | 6 | 재무설계사편 1- 고객 들의 투자 성향을 분 석해 보자./ 재무설계 사편 2- 은행별 이자 를 비교해서 추천해 줘야지! | <ul style="list-style-type: none"> COUNTIF 함수를 이용하여 조건에 맞는 개수 구하는 방법을 알아봅니다. 상대 참조, 절대 참조에 대해 알아봅니다. 특수문자 입력하는 방법에 대해 알아봅니다. RANK.EQ 함수를 이용하여 순위를 구하는 방법을 알아봅니다. | |
| | 7 | 척척박사 로봇은 어떻 게 구분할까요?/ 시공 간을 넘어 세상을 하 나로 연결해요. | <ul style="list-style-type: none"> 매크로가 무엇인지 알 수 있습니다. 매크로 기능으로 글꼴 및 맞춤 서식을 적용할 수 있습니다. 조건부 서식으로 조건에 맞는 영역에만 서식을 설정할 수 있습니다. | |
| | 8 | 이스포츠를 즐기는 관 람객 현황/우리의 건 강을 지켜주는 바이오 기술 | <ul style="list-style-type: none"> 데이터를 정렬하고, 부분합을 작성하는 방법을 알아봅니다. 스마트아트 그래픽 활용 방법에 대해 알아봅니다. 바이오 기술에 대한 정보를 시각적으로 표현합니다. | |
| | 9 | 신재생 에너지로 지구 를 지켜요./우리의 정 보를 스마트하게 지켜 주세요. | <ul style="list-style-type: none"> 자동필터를 슬라이서 단추로 추가해 봅니다. 테마로 색을 변경해 봅니다. 고급 필터로 조건에 맞는 데이터만 필터링 할 수 있습니다. | |
| | 10 | 건강을 위해 어떤 것 을 신경 쓸까요?/ 가 상현실 디자인 전문가 | <ul style="list-style-type: none"> 피벗테이블로 데이터를 계산, 요약 및 분석할 수 있습니다. 시간 표시 막대로 피벗 테이블의 날짜 데이터를 필터링 할 수 있습니다. | |
| | 11 | 우리 식탁의 미래 먹 거리, 식용 곤충/ 나 의 진로 흥미 유형 시 나리오 | <ul style="list-style-type: none"> 함수를 이용하여 목표값 찾기에 필요한 값을 계산할 수 있습니다. 시나리오 요약 시트를 만드는 방법을 알아봅니다. | |
| | 12 | 진로 개발 역량 검사 차트/ 나의 인생 미니 그래프 | <ul style="list-style-type: none"> 차트를 삽입하고 편집하는 방법을 알아봅니다. 나의 인생을 과거, 현재, 미래의 사건으로 기록합니다. 스파커라인으로 미니 차트를 만들어 봅니다. | |
| 4분기 | 1 | 중고나라 물품 거래하 기/유행하는 패션을 알아볼까요? | <ul style="list-style-type: none"> 인공지능으로 운동화 이미지를 변경하기 템플릿을 활용해 홍보 페이지 완성하기 인공지능으로 그림 영역을 확장하기 템플릿을 활용해 패션 잡지 완성하기 | |
| | 2 | 망고노트, 위클리 플 래너/유명 베이커리 맛집 투어 | <ul style="list-style-type: none"> 인공지능으로 그림 화질을 개선하기 템플릿을 활용해 만년 플래너 만들기 인공지능으로 알록달록 그림을 생성하기 템플릿을 활용해 빵집 소개 페이지를 완성하기 | |
| | 3 | 나만의 캐릭터 디자인하기/키치한 예 코백을 디자인해요 | <ul style="list-style-type: none"> 인공지능으로 배경 이미지 생성하기 템플릿을 활용해 게임 속 캐릭터처럼 배치하기 인공지능으로 그림 배경을 지우기 템플릿과 아이콘 그림으로 소품 디자인하기 | |
| | 4 | 꽃집 오픈을 위한 명함 만들기/얼룩으로 멋진 아트를 완성해요 | <ul style="list-style-type: none"> 인공지능으로 아이콘을 생성하기 템플릿을 활용해 명함 완성하기 인공지능으로 클립아트를 생성하기 그리기 도구로 완성하는 얼룩 아트 | |
| | 5 | 줄임말 신조어, 어디까지 알고 있니?/ 흥미로운 제주 사투리 를 알아보아요! | <ul style="list-style-type: none"> 인공지능으로 인물의 얼굴 교체하기 신조어로 워드클라우드 만들어보기 인공지능으로 문서의 텍스트 추출하기 템플릿을 활용해 사투리 활동지 만들기 | |
| | 6 | 영화 포스터 디자인하 기!/움직이는 이모티 콘 | <ul style="list-style-type: none"> 인공지능으로 멋진 텍스트를 만들기 템플릿을 활용해 포스터 디자인하기 인공지능으로 개체의 윤곽 부분만 추출하기 템플릿에 배치된 개체에 추천 효과 적용하기 | |
| | 7 | 나의 최애 음식 소개/ 내 마음대로 움직이는 캐릭터 | <ul style="list-style-type: none"> 인공지능으로 사진의 배경을 바꾸기 동영상 템플릿을 활용해 애니메이션 슬라이드 만들기 인공지능으로 메인 개체를 분리하기 빈 슬라이드를 열어 디자인 후 개체에 모션 적용하기 | |
| | 8 | 어떤 걸 고르지?밸런 스 게임/밈을 만들어 다양한 상황 연출하기 | <ul style="list-style-type: none"> 재미있는 질문이 가득한 밸런스 게임을 만들어보기 그림에 어울리는 대사를 입력해 개성있는 밈 완성하기 | |

[컴퓨터]부 [C]반 연간 운영 계획

| | | | |
|------|--|------|-------------|
| 지도강사 | 정은경 | 대상학년 | 4~6학년 |
| | | 운영요일 | 월, 금 |
| | | 운영시간 | 16:00~16:40 |
| 지도목표 | 문서작성 기본 기능을 익히고 DIAT, ITQ, 코딩활용능력 자격증 취득하기 | | |

| 분기 | 차시 | 학습주제 | 학습내용 | 준비사항 및 자료 |
|-----|----|----------------------------------|--|------------------------|
| 1분기 | 1 | DIAT or ITQ 새 프리젠테이션 만들기/도형 작성하기 | <ul style="list-style-type: none"> 테마 지정하기, 쪽 설정하기, 글상자 만들기, 도형 작성한 후 도형 서식 변경하기 | 교재, 필기도구 DIAT프리젠테이션 |
| | 2 | 도형 채우기/도형에 효과 적용하기 | <ul style="list-style-type: none"> 도형에 채우기 효과(질감, 그라데이션) 적용하기, 도형 효과(그림자, 반사, 네온, 열은 테두리)적용하기, 스타일 적용하기 | |
| | 3 | 슬라이드 마스터 설정하기/그림 삽입하기 | <ul style="list-style-type: none"> 슬라이드 마스터에 도형을 그린 후 효과 적용하기, 그림 삽입하기, 배경에 그림 삽입하기, 도형에 그림 채우기 | |
| | 4 | 다이어그램 삽입하기/실행 단추 삽입하기 | <ul style="list-style-type: none"> 다이어그램을 삽입한 후 스타일 적용하기, 실행 단추 삽입 및 도형 스타일 지정하기 | |
| | 5 | 표 만들기/차트 만들기 | <ul style="list-style-type: none"> 표를 만들고 스타일 지정하기, 차트를 만들고 차트 스타일 지정하기, 차트 구성요소에 서식 지정하기 | |
| | 6 | 워드숍 만들기/ 애니메이션 지정하기 | <ul style="list-style-type: none"> 워드숍을 만들고 스타일 지정하기, 개체에 애니메이션 지정하기 | |
| | 7 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습(채점 후 개별 지도) | |
| | 8 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습(채점 후 개별 지도) | |
| | 9 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습(채점 후 개별 지도) | |
| | 10 | 유형정복 모의고사 | <ul style="list-style-type: none"> 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습(채점 후 개별 지도) | |
| | 11 | 최신 기출 유형문제 | <ul style="list-style-type: none"> 실제 시험에 대비할 수 있도록 최신 시험 유형 문제를 학습(채점 후 개별지도) | |
| | 12 | 최신 기출 유형문제 | <ul style="list-style-type: none"> 실제 시험에 대비할 수 있도록 최신 시험 유형 문제를 학습(채점 후 개별지도) | |
| 2분기 | 1 | DIAT or ITQ 기본 문서 작성과 저장 /글맵시 입력 | <ul style="list-style-type: none"> 편집 용지 및 기본 글자 서식 지정, 구역 나누기, 파일 저장하기, 글맵시 입력한 후 지시사항에 맞춰 편집하기 | DIAT워드프로세서 |
| | 2 | 특수 문자 입력과 글자/문단 모양 설정 | <ul style="list-style-type: none"> 특수 문자 입력하기, 글자 모양 및 문단 모양 설정하기 | |
| | 3 | 머리말 삽입/쪽 번호 매기기/다단 설정/글상자 입력 | <ul style="list-style-type: none"> 머리말 삽입하기, 쪽 번호 매기기, 다단 설정 나누기, 글상자 입력하기, 다단 설정하기 | |
| | 4 | 다단 내용 입력과 한자/각주 입력 | <ul style="list-style-type: none"> 다단 내용 입력하기, 한자 입력하기, 각주 입력하기 | |
| | 5 | 그림 입력과 쪽 테두리 설정 | <ul style="list-style-type: none"> 그림 입력하기, 쪽 테두리를 머리말을 포함하여 설정하기 | |
| | 6 | 표 입력/차트 입력 | <ul style="list-style-type: none"> 표를 만든 후 편집하기, 차트를 만든 후 차트 마법사를 이용하여 편집하기 | |

| | | | | |
|-----|----|--|--|--------------|
| | 7 | 유형정복 모의고사 | ▪ 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습(채점 후 개별 지도) | |
| | 8 | 유형정복 모의고사 | ▪ 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습(채점 후 개별 지도) | |
| | 9 | 유형정복 모의고사 | ▪ 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습(채점 후 개별 지도) | |
| | 10 | 유형정복 모의고사 | ▪ 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습(채점 후 개별 지도) | |
| | 11 | 최신 기출 유형문제 | ▪ 실제 시험에 대비할 수 있도록 최신 시험 유형 문제를 학습(채점 후 개별지도) | |
| | 12 | 최신 기출 유형문제 | ▪ 실제 시험에 대비할 수 있도록 최신 시험 유형 문제를 학습(채점 후 개별지도) | |
| 3분기 | 1 | DIAT or ITQ [문제1] 첫 번째 시트 작성하기 (셀 서식, 조건부 서식, 함수식) | ▪ 행 높이 설정하기, 도형 및 워드웍스로 제목 작성하기, 셀 서식 변경하기, 조건부 서식 지정하기, 함수 기본 다지기 | DIAT스프레드시트 |
| | 2 | [문제2] 데이터 정렬과 부분합 | ▪ 데이터 정렬하기, 부분합 작성 후 그룹 설정하기 | |
| | 3 | [문제3] 고급 필터 | ▪ 조건식 작성과 필터명 복사하기, 고급 필터 지정하기 | |
| | 4 | [문제4] 시나리오 / 매크로 | ▪ 시나리오를 작성한 후 ‘시나리오 요약’ 시트 작성하기, 매크로 알아보기 | |
| | 5 | [문제5] 피벗테이블 | ▪ 피벗 테이블 작성하기, 피벗 테이블보고서 레이아웃 및 서식 지정하기 | |
| | 6 | [문제6] 차트 작성 | ▪ 차트를 만든 후 이동하기, 차트 서식 지정하기, 자료점 이름표 추가하기 | |
| | 7 | 유형정복 모의고사 | ▪ 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습(채점 후 개별 지도) | |
| | 8 | 유형정복 모의고사 | ▪ 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습(채점 후 개별 지도) | |
| | 9 | 유형정복 모의고사 | ▪ 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습(채점 후 개별 지도) | |
| | 10 | 유형정복 모의고사 | ▪ 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습(채점 후 개별 지도) | |
| | 11 | 최신 기출 유형문제 | ▪ 실제 시험에 대비할 수 있도록 최신 시험 유형 문제를 학습(채점 후 개별지도) | |
| | 12 | 최신 기출 유형문제 | ▪ 실제 시험에 대비할 수 있도록 최신 시험 유형 문제를 학습(채점 후 개별지도) | |
| 4분기 | 1 | 답안 파일 작성/기초 다지기 | ▪ 답안 파일을 작성하고 전송할 수 있다. ▪ 기초 다지기 문제를 검색할 수 있다. | DIAT인터넷 정보검색 |
| | 2 | 실력 다지기 풀이/ 카테고리 다지기 | ▪ 난이도 높은 문제로 실력을 다질 수 있다. ▪ 핵심 키워드를 정리할 수 있다. | |
| | 3 | 카테고리 다지기 | ▪ 핵심 키워드를 정리할 수 있다. | |
| | 4 | 카테고리 다지기 | ▪ 핵심 키워드를 정리할 수 있다. | |
| | 5 | 기본실전모의고사 | ▪ 기본모의고사 문제 풀이로 자신의 실력을 가늠할 수 있다 | |
| | 6 | 기본실전모의고사 | ▪ 기본모의고사 문제 풀이로 자신의 실력을 가늠할 수 있다 | |
| | 7 | 기본실전모의고사 | ▪ 기본모의고사 문제 풀이로 자신의 실력을 가늠할 수 있다 | |
| | 8 | 기본실전모의고사 | ▪ 기본모의고사 문제 풀이로 자신의 실력을 가늠할 수 있다 | |